

QCM – Informatique

1. Parmi les identificateurs ci-dessous, lequel est permis dans le langage C :

- a) 01var
- b) Var01
- c) var,01
- d) var.01

2. L'instruction `printf ("j'aime le C %d fois", 30/20);` affiche le message :

- a) j'aime le C 0 fois
- b) j'aime le C 1 fois
- c) j'aime le C 1,5 fois
- d) j'aime le C 2 fois

3. Le programme

```
int main() {  
    int x = 9;  
    int y = ++x + 10;  
    printf("%d:%d:%d\n", x, y, y );  
}
```

affiche le message :

- a) 10:10:10
- b) 20:20:20
- c) 10:19:19
- d) 10:20:20

4. Le programme

```
int main() {  
    int i = 10;  
    while (i > 0) {  
        i -= 4;  
        printf("%d ", i);  
    }  
}
```

affiche le message :

- a) 6 2 -2
- b) 10 6 2
- c) 8 4 0
- d) 0 4 8

5. Quelle est la valeur de la variable `S` à la suite du programme ci-dessous :

```
int main() {  
    int i, S;  
    S=0; i=10;  
    do {  
        S += i;  
        i -= 2;  
    } while (i > 6);  
    printf ("%d \n", S);  
}
```

- a) 6
- b) 9
- c) 15
- d) 18
- e) infini, puisqu'il s'agit d'une boucle infinie

6. Quelle est la valeur de la variable `count` à la suite du programme ci-dessous :

```
int main() {  
    int i, j;  
    int count;  
    for (i=0, count=0; i<3; i++) {  
        for (j=0; j<i; j++) {  
            count++;  
        }  
    }  
    printf ("%d \n", count);  
}
```

- a) 3
- b) 6
- c) 9
- d) 10
- e) infini, puisqu'il s'agit d'une boucle infinie

7. Combien de fois l'instruction `count++`; s'exécute-t-elle dans le programme ci-dessous :

```
int main() {  
    int i=10, j=2;  
    int count=0;  
    while (i>0) {  
        if (i%j == 0)  
            i--;  
        count++;  
    }  
    printf ("%d \n", count);  
}
```

- a) 1
- b) 3
- c) 5
- d) 10
- e) à l'infini, puisqu'il s'agit d'une boucle infinie

8. Combien de fois l'instruction `count++`; s'exécute-t-elle dans le programme ci-dessous :

```
int main() {  
    int i;  
    int count;  
    for (i=0, count=0; i<10; i++) {  
        if ((i%2) != 0)  
            i++;  
        count++;  
    }  
    printf ("%d \n", count);  
}
```

- a) 5
- b) 6
- c) 10
- d) 11
- e) à l'infini, puisqu'il s'agit d'une boucle infinie

9. Si $a = 8$ et $b = 3$, quelle sera la valeur de b après l'exécution du bloc d'instructions :

```
if (!(a%2))  
    a /= 2;  
else  
    b = a;
```

a) 1

b) 3

c) 4

d) 8

10. Quelle est la valeur de la variable `prix` à la suite du programme ci-dessous si l'utilisateur informe la valeur 2000 :

```
int main() {  
    float ttc, tauxr, prix;  
  
    printf ("Entrez prix TTC : ");  
    scanf ("%f", &ttc);  
  
    if (ttc < 1000) tauxr = 1;  
    if (ttc >= 1000 && ttc < 2000) tauxr = 0.15;  
    if (ttc >= 2000) tauxr = 0.20;  
    prix = ttc - ttc*tauxr;  
    printf ("Prix (TTC - TTC * %.2f) = %.2f\n",  
           tauxr, prix);  
}
```

a) 1600

b) 1700

c) 2000

d) 2200

e) Aucun, il y a une erreur dans l'instruction if

Feuille Réponse – QCM 2

Nom :

Prénom :

Groupe de TD :

Date :

Dans chaque case du tableau ci-dessous, inscrire lisiblement a, b, c, d... selon votre réponse à la question. Une réponse illisible ou ambiguë compte comme une absence de réponse.

| Question | Réponse |
|----------|---------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |