# Les Triangles

## TD 5 : Les boucles *for*

### Exercice 8

1. Ecrire un programme qui demande 2 entiers *x*, *y* à l’utilisateur et qui affiche en retour un rectangle de x lignes et y colonnes. Par exemple, si l’utilisateur choisit x = 5, y = 3 le programme devra afficher :

xxx

xxx

xxx

xxx

xxx

1. Modifier le programme précédent. Cette fois, un seul nombre x est demandé et le programme affiche un triangle de *x* lignes comme suit :

x

xx

xxx

xxxx

xxxxx

1. Dernière modification, le programme doit afficher le triangle ci-dessous pour x = 5 :

x

xxx

xxxxx

xxxxxxx

xxxxxxxxx

### Correction

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  /\*\* TD 5: afficher des retangles et triangles  \* Source : poly de M. Troignon  \*/  main()  {  int x, y, i, j;  printf("Entrez x svp : ");  scanf("%i", &x);  printf("Entrez y svp : ");  scanf("%i", &y);  /\* exercice a: un retangle \*/  for (i=1; i<=x; i++)  {  for (j=1; j<=y; j++)  {  putchar('x');  }  putchar('\n');  }  putchar('\n');  /\* exercuce c: un triangle \*/  for (i=1; i<=x; i++) {  for (j=1; j<=i; j++) {  putchar ('x');  }  putchar ('\n');  }  putchar ('\n');  /\* exercice c: un triangle centralise \*/  for (i=1; i<=x; i++)  {  for (j=1; j<=x-i; j++)  {  putchar(' ');  }  for (j=1; j<=2\*i-1; j++)  {  putchar('x');  }  putchar('\n');  }  } |